1 2 6 8 9 10

//80

1- s[2] \*(ptr+2)

2- &s[0] ptr

3- &s[1] ptr+1

4- &ptr

//81 exercício 2

2.1 E comercial &.

2.2 Asterisco \*.

2.3 Antes do nome da variável.

2.4 Um endereço.

2.5 NULL.

2.6 Apontado por, representado pelo \*.

2.7 ptr.

2.8 v[0] ou \*v.

2.9 Pois os endereços dos elementos de um vetor são sequenciais

2.10 float \*\*x.

//82

char \*strcpy(char \*dest , char \*orig) {  
int len;   
  
for (len = strlen(orig); len>=0 ; len--)   
dest[len]=orig[len];   
  
return dest;   
}

//83

char \*delmai(char \*str){  
 int i, c;  
 for(i=0;v[i]!='\0';i++){  
 if(isupper(v)==1){  
 for(c=i;v[c]!='\0';c++)  
 v[c]=v[c+1];  
 i--;  
 }  
 }  
 return v;  
}

//84

char \*delstr(char \*str1, char \*str2){  
 char \*cop = strstr(str1, str2);  
 if(cop!=NULL){  
 strcpy(cop, cop+strlen(str2))  
 }  
 return str1;  
}

//85

a - px = &x;

py = &y;

b - 2 3

2 3

101 102

c - 2 100 3 3 103 103 3